

Санкт-Петербургское государственное бюджетное
профессиональное образовательное учреждение
«АКАДЕМИЯ ТРАНСПОРТНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ»

**Регламент
проведения Региональной Олимпиады по программированию среди
студентов образовательных учреждений СПО Санкт-Петербурга
и Ленинградской области**

1. Общие положения

- 1.1. Олимпиада проводится в 1 рабочий день – 17.12.2025 г.
- 1.2. Место проведения: СПб ГБПОУ «Академия транспортных технологий», 1 корпус.
Адрес: г. Санкт-Петербург, ул. Салова, д.63.
- 1.3. Проход на территорию осуществляется через два пункта КПП, поэтому при подаче заявок потребуются паспортные данные участников и сопровождающих.
- 1.4. Цель Олимпиады – выявление одаренных обучающихся; предоставление участникам Олимпиады возможности альтернативной оценки собственных знаний, стимулирование молодежи к активной деятельности, ориентированной на сферу их будущей профессиональной деятельности.
- 1.5. Задачи Олимпиады:
 - развитие у обучающихся интереса к учебным дисциплинам;
 - привлечение обучающихся к самостоятельному поиску и использованию информации;
 - закрепить и систематизировать знания по программированию;
 - совершенствовать навыки применения теоретических знаний на практике;
 - выяснить слабые и сильные стороны обучающихся в части программирования.
- 1.6 Информация об Олимпиаде размещается на официальном сайте: <http://att.spb.pf/>

2. Организаторы Олимпиады

- 2.1 Организатор Олимпиады – цикловая комиссия №5 «Информационные технологии» СПб ГБПОУ «АТТ».
- 2.2 Для организации и проведения Олимпиады создается оргкомитет, в который входят преподаватели и работники СПб ГБПОУ «АТТ».
- 2.3 Оргкомитет Олимпиады решает вопросы:
 - определяет порядок проведения Олимпиады;
 - формирует в установленные сроки перечень заданий Олимпиады;
 - организует рассылку информационной документации;
 - формирует программу Олимпиады, списки участников;
 - создает комиссию для проверки и оценки работ студентов;
 - представляет проект приказа о поощрении победителей, активных участников и организаторов Олимпиады;
 - обобщает и анализирует ход и итоги Олимпиады, разрабатывает рекомендации по ее совершенствованию;
 - утверждает итоговые документы Олимпиады.

2. Участники соревнований

- 3.1. К участию в соревнованиях приглашаются студенты очной формы обучения образовательных учреждений СПО Санкт-Петербурга и Ленинградской области в возрасте от 16 до 22 лет.

- 3.2. Студенты заочной формы обучения, а также студенты младше 16 лет или старше 22 лет не допускаются.
- 3.3. Каждое учебное заведение имеет право заявить **не более двух участников** олимпиады от своей образовательной организации.
- 3.4. При заявлении более двух участников на соревнования от организации все заявленные ею участники не допускаются к соревнованиям, а её заявки аннулируются.
- 3.5. Участники соревнований могут иметь 1 сопровождающее лицо от своей образовательной организации. Для этого необходимо указать данные о сопровождающем при подаче заявки.

3. Порядок подачи заявки на Олимпиаду

- 3.1. Заявки на олимпиаду принимаются в электронном виде. Для подачи заявки необходимо заполнить согласие на обработку персональных данных (Приложение 1), а также Заявку на участие (Приложение 2).
- 3.2. Заполненные заявки и согласие присылаются на почту организатора соревнований Кошкина В.А. – kshvitaliy@gmail.com
- 4.3. Сроки подачи заявок:
 - Начало приёма заявок: 18.11.2025 с 9:00
 - Окончание приёма заявок: 14.12.2025 до 23:59
- 4.4. После подачи заявки в течение 3-х рабочих дней вам придёт письмо на указанную в анкете почту об обработке статуса заявки.

4. Порядок и правила проведения Олимпиады

- 4.1. Олимпиада по программированию состоит из 7 алгоритмических задач, которые необходимо решить с помощью языков программирования на ПК с использованием среды программирования.
- 4.2. Решать задачи допускается на одном из следующих языков программирования: Java, Kotlin, C#, Python.
- 4.3. Выбранный участником язык программирования является для него основным, поэтому решение всех задач должно быть именно на нём. Смена языка программирования от задачи к задаче не допускается. В случае выявления нарушения по данному пункту Регламента, все задачи, решенные на не основном языке программирования, не будут проверяться организаторами, и баллы за данные задачи будут аннулированы.
- 4.4. Для выполнения задач, предоставленных в Олимпиаде, участнику будут предоставлены следующие инструменты:
 - 1 рабочее место (компьютерный стол, стул, компьютер, монитор, клавиатура и мышь);
 - 1 комплект заданий, предоставленный в электронном и бумажном виде;
 - Специализированное программное обеспечение (Windows 10, PyCharm Community Edition, IntelliJ IDEA Community Edition, Visual Studio Community);
 - Черновой лист;
 - Ручка.
- 4.5. Все предоставленные задачи подразумевают решение с использованием стандартных библиотек языков программирования, встроенных в интегрированные среды разработки.

Запрещается:

 - Использование сторонних библиотек, не предусмотренных базовыми наборами стандартных библиотек, встроенных в язык и предоставленных интегрированной средой разработки;

- Выполнение задач с использованием сторонних устройств, не предусмотренных Регламентом.
 - Использование мобильных и электронных устройств, не предусмотренных Регламентом
 - Использование любых источников информации, кроме комплекта заданий, интегрированной среды разработки;
 - Использование стороннего программного обеспечения, не предусмотренного правилами и Регламентом (к примеру, браузер).
- 4.6. Перед началом соревнований организаторы обязаны провести инструктаж, где озвучиваются основные пункты Регламента, даются комментарии по порядку выполнения задач Олимпиады, а также озвучивают основные моменты, связанные с порядком сохранения выполненных задач на локальных компьютерах, предоставленной площадкой, на которой проводится Олимпиада по программированию.
- 4.7. Перед началом соревнований после вводного инструктажа организаторов участники имеют право в течение 5 минут ознакомиться с выданным комплектом задания, после чего принимают решение о выборе языка программирования в качестве основного.
- 4.8. После озвучивания основного языка программирования участник должен получить от организаторов дополнительную инструкцию по порядку выполнения и сохранения выполненной работы на выбранном им языке программирования и интегрированной среде разработки.
- 5.9. Время выполнения Олимпиады - **3 часа** (не включая вводный инструктаж и организационные моменты).
- 5.10. После окончания проведения Олимпиады организаторам соревнований предоставляется до 14 рабочих дней после дня олимпиады для проверки заданий и выставления результатов.
- 5.11. Порядок оповещения участников соревнований о результатах соревнований и порядке награждения остаётся на усмотрение организаторов, однако информация об этом должна быть предоставлена участникам не позднее дня проведения олимпиады.

5. Порядок определения победителей Олимпиады

- 5.1. Оценку выступлений осуществляют члены комиссии из состава преподавателей СПб ГБПОУ «АТТ» и преподавателей других учреждений, которые являются сопровождающими своих студентов.
- 5.2. Оценка работы студентов осуществляется по следующим критериям:
- Работоспособность написанного программного кода;
 - Выполнение задач, указанных в заданиях;
 - Качество написанного программного кода;
 - Количество написанного программного кода;
 - Грамотное оформление кода с точки зрения общепринятых норм и правил языка.
- 5.3. В олимпиаде определяются: 1-е, 2-е и 3-е место. В случае равенства баллов для определения места принимается специальное решение комиссии.
- 5.4. Участникам, набравшим одинаковые суммы баллов, начиная с четвертого места, присваиваются места «от» и «до», например: 4-6.
- 5.5. Рейтинговый список с баллами и распределением мест записывается в протокол и представляется в Оргкомитет для подготовки проекта приказа о награждении победителей Олимпиады.

6. Награждение победителей Олимпиады

- 6.1. Все участники Олимпиады получают Сертификат участника от организационного комитета олимпиады.
- 6.2. Победитель и призёры конкурса награждаются дипломами от УМС УМО КНВШ.
- 6.3. Наставники победителя и призёров Олимпиады получают благодарность от УМС УМО КНВШ.

7. Интеллектуальная собственность

- 7.1. Участники сохраняют за собой все авторские права на исходный код решений и другие сохраняют за собой все авторские права на исходный код решений и другие материалы, созданные в ходе соревнования. Однако, отправляя решение на проверку, участник предоставляет организаторам неисключительную бессрочную безотзывную лицензию на использование, хранение, распространение и публикацию решения.
- 7.2. Организаторы Олимпиады сохраняют за собой все авторские права на созданные при подготовке соревнования материалы, включая тексты условий задач, исходный код решений, генераторов тестов. Однако, отправляя материалы в систему контроля версий организаторов, член жюри предоставляет организаторам неисключительную бессрочную безотзывную лицензию на использование, хранение, распространение и публикацию этих материалов, а также на создание производных материалов на их основе.

Заявка на участие в Региональной Олимпиаде по программированию среди студентов образовательных учреждений СПО Санкт-Петербурга и Ленинградской области

ФИО студента <i>(полностью)</i>	
Название образовательного учреждения <i>(например, Санкт-Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Академия транспортных технологий» (СПб ГБПОУ «АТТ»)</i>	
Шифр и название специальности	
Курс	
Контактная информация студента <i>(телефон и электронная почта)</i>	
Контактная информация руководителя <i>(ФИО полностью, контактный телефон и электронная почта)</i>	