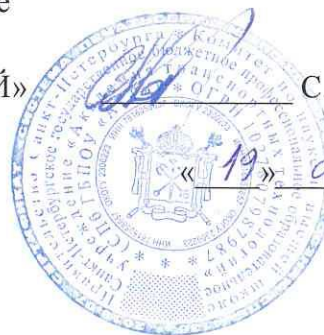


Санкт-Петербургское государственное бюджетное
профессиональное образовательное учреждение
«АКАДЕМИЯ ТРАНСПОРТНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ»
(СПб ГБПОУ «АТТ»)

УТВЕРЖДАЮ

Директор

С.К. Корабельников



«19» апреля 2024 г.

ПРИНЯТО

на заседании Педагогического совета
СПб ГБПОУ «АТТ»
от 20.12.2023 г., протокол № 3

ПОЛОЖЕНИЕ

ВВЕДЕНО ВПЕРВЫЕ

«19» апреля 2024 г. № 8.07.9-17
Санкт-Петербург

**О городской Олимпиаде по программированию
среди студентов учреждений СПО
Санкт-Петербурга**

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения городской Олимпиады по программированию среди студентов учреждений СПО Санкт-Петербурга (далее - Олимпиада).

1.2. Нормативным документом для организации и проведения Олимпиады является настоящее Положение.

1.3. Олимпиада – одна из форм деятельности студентов, служащая средством формирования у обучающихся общих компетенций.

1.4. Информация об Олимпиаде размещается на официальном сайте:
<http://www.att.edu.ru/>

2. Организаторы Олимпиады

2.1. Организатор Олимпиады – цикловая комиссия №5 «Информационные технологии» СПб ГБПОУ «АТТ».

2.2. Для организации и проведения Олимпиады создается оргкомитет, в который входят преподаватели и работники СПб ГБПОУ «АТТ».

2.3. Оргкомитет Олимпиады решает вопросы:

- определяет порядок проведения Олимпиады;
- формирует в установленные сроки перечень заданий Олимпиады;
- организует рассылку информационной документации;
- формирует программу Олимпиады, списки участников;
- создает комиссию для проверки и оценки работ студентов;
- представляет проект приказа о поощрении победителей, активных участников и организаторов Олимпиады;
- обобщает и анализирует ход и итоги Олимпиады, разрабатывает рекомендации по ее совершенствованию;
- утверждает итоговые документы Олимпиады.

3. Цель и задачи олимпиады

3.1 Цель олимпиады – выявление одаренных обучающихся; предоставление участникам Олимпиады возможности альтернативной оценки собственных знаний, стимулирование молодежи к активной деятельности, ориентированной на сферу их будущей профессиональной деятельности.

3.2 Задачи олимпиады:

- развитие у обучающихся интереса к учебным дисциплинам;
- привлечение обучающихся к самостоятельному поиску и использованию информации;
- закрепить и систематизировать знания по программированию;
- совершенствовать навыки применения теоретических знаний на практике;
- выяснить слабые и сильные стороны обучающихся в части программирования.

4. Сроки и место проведения соревнований

4.1. Олимпиада проводится в 1 рабочий день – 26.04.2024 г.

4.2. Место проведения соревнований: СПб ГБПОУ «Академия транспортных технологий», 1 корпус. Адрес: г. Санкт-Петербург, ул. Салова, д.63.

5. Участники соревнований

5.1. К участию в соревнованиях приглашаются студенты очной формы обучения ссузов Санкт-Петербурга и Ленинградской области в возрасте от 16 до 22 лет.

5.2. Студенты заочной формы обучения, а также студенты младше 16 лет или старше 22 лет не допускаются.

5.3. Каждое учебное заведение согласно пункту 5.1. имеет право заявить не более двух участников олимпиады от своей образовательной организации.

5.4. При заявлении более двух участников на соревнования от организации все заявленные ею участники не допускаются к соревнованиям, а её заявки аннулируются.

5.5. Участники соревнований могут иметь 1 сопровождающее лицо от своей образовательной организации. Для этого необходимо указать данные о сопровождающем при подаче заявки.

6. Порядок подачи заявки на Олимпиаду

6.1. Заявки на олимпиаду принимаются в электронном виде.

6.2. Сроки подачи заявок:

- Начало приёма заявок: 15.04.2024 с 9:00
- Окончание приёма заявок: 25.04.2024 до 23:59

6.3. Все заявки, поданные до или после указанной даты и времени, будут аннулированы.

7. Порядок и правила проведения Олимпиады

7.1. Олимпиада по программированию состоит из 7 алгоритмических задач, которые необходимо решить с помощью языков программирования на ПК с использованием среды программирования.

7.2. Решать задачи разрешается на нескольких языках программирования: Java, Kotlin, C# и Python.

7.3. Участник может выбрать любой из представленных выше языков программирования и решать задачи Олимпиады на нём.

7.4. Выбранный участником язык программирования является для него основным, поэтому решение всех задач должно быть именно на нём. Смена языка программирования от задачи к задаче не допускается. В случае выявления нарушения по данному пункту положения все задачи, решенные на не основном языке программирования, не будут проверяться организаторами, и баллы за данные задачи будут аннулированы.

7.5. Для выполнения задач, предоставленных в Олимпиаде, участнику будут предоставлены следующие инструменты:

- 1 рабочее место (компьютерный стол, стул, компьютер, монитор, клавиатура и мышь);
- 1 комплект заданий, предоставленный в электронном и бумажном виде;
- Специализированное программное обеспечение (Windows 10, PyCharm Community Edition, IntelliJ IDEA Community Edition, Visual Studio Community);
- Черновой лист;
- Ручка.

7.6. Все предоставленные задачи подразумевают решение с использованием стандартных библиотек языков программирования, встроенных в интегрированные среды разработки.

Запрещается:

- Использование сторонних библиотек, не предусмотренных базовыми наборами стандартных библиотек, встроенных в язык и предоставленных интегрированной средой разработки;
- Выполнение задач с использованием сторонних устройств, не предусмотренных в п.5.
- Использование мобильных и электронных устройств, не предусмотренных в п.5
- Использование любых источников информации, кроме комплекта заданий, интегрированной среды разработки;
- Использование стороннего программного обеспечения, не предусмотренного правилами и положением Олимпиады (к примеру, браузер).

7.7. Перед началом соревнований организаторы обязаны провести инструктаж, где озвучиваются основные пункты положения, даются комментарии по порядку выполнения задач Олимпиады, а также озвучивают основные моменты, связанные с порядком сохранения выполненных задач на локальных компьютерах, предоставленных площадкой, на которой проводится Олимпиада по программированию.

7.8. Перед началом соревнований после вводного инструктажа организаторов участники имеют право в течение 5 минут ознакомиться с выданным комплектом задания, после чего принимают решение о выборе языка программирования в качестве основного.

7.9. После озвучивания основного языка программирования участник должен получить от организаторов дополнительную инструкцию по порядку выполнения и сохранения выполненной работы на выбранном им языке программирования и интегрированной среде разработки.

7.10. Время выполнения Олимпиады - **3 часа** (не включая вводный инструктаж и организационные моменты).

7.11. После окончания проведения олимпиады организаторам соревнований выдается до 14 рабочих дней после дня олимпиады для проверки заданий и выставления результатов.

7.12. Порядок оповещения участников соревнований о результатах соревнований и порядке награждения остаётся на усмотрение организаторов, однако информация об этом должна быть предоставлена участникам не позднее дня проведения олимпиады.

8. Порядок определения победителей конкурса

8.1. Оценку выступлений осуществляют члены комиссии из состава преподавателей СПб ГБПОУ «АТТ».

8.2. Оценка работы студентов осуществляется по следующим критериям:

- Работоспособность написанного программного кода;
- Выполнение задач, указанных в заданиях;
- Качество написанного программного кода;
- Количество написанного программного кода;
- Грамотное оформление кода с точки зрения общепринятых норм и правил языка.

8.3. В олимпиаде определяются: 1-е, 2-е и 3-е место. В случае равенства баллов для определения места принимается специальное решение комиссии.

8.4. Участникам, набравшим одинаковые суммы баллов, начиная с четвертого места, присваиваются места «от» и «до», например: 4-6.

8.5. Рейтинговый список с баллами и распределением мест записывается в протокол и представляется в Оргкомитет для подготовки проекта приказа о награждении победителей Олимпиады.

9. Награждение победителей Олимпиады

По результатам Олимпиады победители и призеры награждаются грамотами Академии. Все остальные участники Олимпиады получают сертификаты участия.

10. Интеллектуальная собственность

10.1 Участники сохраняют за собой все авторские права на исходный код решений и другие материалы, созданные в ходе соревнования. Однако, отправляя решение на проверку, участник предоставляет организаторам неисключительную бессрочную безотзывную лицензию на использование, хранение, распространение и публикацию решения.

10.2. Организаторы Олимпиады сохраняют за собой все авторские права на созданные при подготовке соревнования материалы, включая тексты условий задач, исходный код решений, генераторов тестов. Однако, отправляя материалы в систему контроля версий организаторов, член жюри предоставляет организаторам неисключительную бессрочную безотзывную лицензию на использование, хранение, распространение и публикацию этих материалов, а также на создание производных материалов на их основе.

Заведующая методическим кабинетом



Мельникова Е.В.

Заявка на участие в Городской Олимпиаде по программированию

ФИО студента <i>(полностью)</i>	
Название образовательного учреждения <i>(например, Санкт-Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Академия транспортных технологий» (СПб ГБПОУ «АТТ»)</i>	
Шифр и название специальности	
Курс	
Контактная информация студента <i>(телефон и электронная почта)</i>	
Контактная информация руководителя <i>(ФИО полностью, контактный телефон и электронная почта)</i>	